**РК№2**

**Вопрос:**

Как работает метод InvokeMember класса Type?

**Ответ:**

Метод InvokeMember класса Type позволяет выполнять динамические действия с объектами классов: создавать объекты, вызывать методы, получать и присваивать значения свойств и др.

Его особенность заключается в том, что имена свойств, классов передаются методу InvokeMember в виде строковых параметров.

Метод InvokeMember принимает различные параметры: имя метода или свойста, к которому происходит обращение, список аргументов вызываемого метода и др.

Одним из важнейших параметров является параметр типа BindingFlags – это перечисление, которое определяет выполняемое действие: создание объекта, обращение к методу или свойству и т.д.

Пример работы из методички:

Type t = typeof(ForInspection);

Console.WriteLine("\nВызов метода:");

//Создание объекта

//ForInspection fi = new ForInspection();

//Можно создать объект через рефлексию

ForInspection fi =

(ForInspection)t.InvokeMember(

null, BindingFlags.CreateInstance,

null, null, new object[] { });

//Параметры вызова метода

object[] parameters = new object[] { 3, 2 };

//Вызов метода

object Result =

t.InvokeMember("Plus", BindingFlags.InvokeMethod,

null, fi, parameters);

Console.WriteLine("Plus(3,2)={0}", Result);

Результаты вывода в консоль:

Вызов метода:

Plus(3,2)=5

29.12.20

[nongofat@yandex.ru](mailto:nongofat@yandex.ru)